

Una telefonata per vedere la partita

Le videochiamate possono essere utilizzate per lo streaming audio e video. Cellulare Magazine ne parla con Dilithium Networks

I servizi di streaming sui cellulari, cioè l'invio di file audio/video in tempo reale, fanno ormai parte dell'offerta commerciale di tutti gli operatori mobili. Alla classica tecnologia a commutazione di pacchetto (l'utente naviga e scarica il file), gli operatori stanno affiancando nuovi servizi video, resi possibili dall'uso della videotelefonia (l'utente chiama un numero e vede un video).



Per accedere ai filmati o ai brani musicali, gli utenti di telefonia mobile devono spesso navigare con il proprio telefonino in appositi portali: un'operazione simile all'impiego di un normale browser Internet con il computer di casa. Un telefono è però **diverso da un personal computer**: la velocità di connessione è più bassa, il display è più piccolo e **l'esperienza utente è quindi più povera**.

Diversi studi di mercato mostrano che molti utenti non navigano attraverso il cellulare, per diverse ragioni. Dalla **difficoltà ad accedere al browser** sul telefono alla **scarsa qualità della navigazione**, dall'**incertezza sui costi** ai **troppi click** necessari per trovare il contenuto desiderato. Anziché navigare tra le piccole icone dei portali mobili, sarebbe molto più comodo poter vedere un video o ascoltare musica con il proprio cellulare semplicemente **componendo un numero**, come se si stesse facendo una normale telefonata

Applicazioni di questo tipo stanno già aparendo sul mercato: ad ogni file audio o video è **associato un numero** telefonico, basta premere pochi tasti e lo streaming inizia automaticamente. Si tratta di servizi che utilizzano una combinazione gateway multimediali, server applicativi XML e server per streaming RTSP.

Il risultato finale è semplice: l'utente compone un numero, magari già programmato nel telefono o nella USIM, ed **entra automaticamente** in contatto con il servizio audio/video desiderato. Il successo dei contenuti per cellulari si basa sulla **semplicità di utilizzo e qualità del servizio**. L'uso della videochiamata per offrire in tempo reale contenuti audio/video risponde a questi requisiti. Basta **meno di 1 secondo** per stabilire la connessione, a differenza della tecnologia a commutazione di pacchetto **non serve il buffering** dei dati e anche cambiare "canale" è molto più veloce.

Maggior facilità di utilizzo da parte dell'utente significa **più fatturato** potenziale per i gestori di telefonia. L'utente che chiama la centrale di servizio per scaricare il filmato può inoltre essere immediatamente riconosciuto, grazie all'Identificazione del numero chiamante (CLI, caller line identification). Può quindi ricevere **un servizio personalizzato**, su misura.

Implementare queste applicazioni significa disporre di un notevole bagaglio tecnologico: per garantire velocità di accesso e tempi di risposta rapidi, filmati video o brani audio senza interruzioni o "scatti". Le **nuove opportunità** di mercato rese possibili dall'accesso a streaming audio/video utilizzando la **normale rete a commutazione di circuito** sono enormi. L'utente non deve far altro che comporre un numero telefonico: nessuna necessità di navigare in un portale, nei cui meandri è **facile perdersi!**

David Jack
Director Global Support Services
Dilithium Networks